

TALLER DE MINIJUEGOS
Manuela Acereda y Laura Malinverni

El taller tiene como objetivo la realización de prototipos de mini-juego que reflexionen en torno a la relación entre género, intimidad, gozo y estrategias digitales del placer.

Con el fin de abordar este tema, el taller pretende utilizar las dinámicas propias del diseño de juegos como herramienta para la reflexión, análisis y creación. Estas dinámicas se utilizarán para organizar un taller orientado hacia la creación colaborativa de prototipos de mini-juego. La metodología de trabajo se basará en el modelo del diseño crítico colaborativo. El diseño crítico, entendido como aquellos diseños capaces de cuestionar ideas establecidas a partir de una mirada sarcástica, será la base conceptual de la metodología.

A partir de un posicionamiento postfeminista usaremos el poder del juego para pensar la realidad desde la ficción. Practicamos el *y sí*, para no quedarnos donde se nos ha mandado, para pensar cuales son esos canales de mando que funcionan en la configuración de las subjetividades. Nos preguntamos cuáles son los dispositivos que las configuran, cómo funcionan, cómo se enriquecen y cómo subvertir esto, hacerlo nuestro.

Nuestra forma de comunicarnos es la creatividad, el mundo al revés, el juego. Usamos la ironía, la reflexividad, la duda como alimentos. Hablamos desde un lugar que aunque nómada, está marcado por unas ficciones vivas, es decir cosas que en principio no existen pero que nos conforman, léase género, clase, sexualidad, raza etc.

El objetivo es crear un prototipo de minijuego crítico jugando. Mezclamos las metodologías de diseño de juegos con diferentes metodologías artísticas, queremos propiciar el ambiente para trabajar en equipo y dar espacio a la creatividad, al pensamiento sinestésico y facilitar la interacción entre las personas.

Los participantes tendrán el rol de investigadores y diseñadores de los contenidos y mecánicas de un juego. Su función será la de inventar acciones y artefactos orientados a favorecer una conciencia crítica del habitar en la red.

<http://www.auntiepixelante.com/keepmeoccupied/>

<http://www.molleindustria.org/>

<http://persuasivegames.com/games/>

<http://youarenotthere.org/>

http://www.bogost.com/blog/cow_clicker_1.shtml

<http://criticalgameplay.com/thegames.html>

<http://armorgames.com/play/4309/this-is-the-only-level>